



DEADLINE

Indelade i grupper gäller det att under tidspress och likt ett strategispel tävla mot varandra i att lösa ett logistiskt problem. Vi lovar skratt, engagemang och en annorlunda aktivitet.

AKTIVITETEN

DEADLINE är ett strategispel där lagen tävlar mot varandra i att pussla ihop ett utmanande logistiskt pussel. Det handlar om att under tidspress hjälpa ett textilföretag att planera produktion, frakt och tillverkning av kläder.

Lagen får endast begränsad information och måste jobba tillsammans för att bestämma de bästa transportvägarna, hitta tillgängliga fabriker och klura ut hur man kommer förbi tullen på det billigaste sättet. Detta görs genom att de löpande tar reda på ny information om olika hinder som uppstår i olika hamnar, flygplatser och på vägar i olika städer.

Inom varje lag behöver man tänka och klura riktigt ordentligt för att få fram rätt rekommendation och mellan lagen kan man utdela olika typer av straff som gör att uppgifter blir svårare att lösa.

T.ex. genom att ett antal lagmedlemmar måste "hamna i fängelse" under en tid, eller att hela laget måste bege sig till en annan plats för att lösa ett parallellupdrag.

Tickande klockor, desinformation, löpande parallellupdrag m.m. används för att hela tiden störa och stressa lagen.

Deadline är ett kul spel som utmanar ordentligt, lockar till skratt och tävlingsinstinkt. Allt styrs via vår mobilteknik och vår personal på plats.

PASSAR VEM

Deadline är en inomhusaktivitet och passar grupper som vill ha en utmanande och problembaserad gruppaktivitet. Aktiviteten kräver en hög grad av engagemang hos deltagarna.

FAKTA DEADLINE

SÄSONG	Året runt
REK: ANTAL	15 – 300 personer
REK LAGSTL	5 – 6 personer
TIDSÅTGÅNG	Ca 2 timmar
PLATS	Inomhus

